

CARA LAIN UNTUK MENGGUNAKAN KARTU

Selain menggunakan kartu untuk permainan, kartu juga dapat digunakan setiap saat ketika berkumpul bersama untuk belajar lebih banyak mengenai budidaya air, menangkap ikan, keamanan pangan dan ketahanan pangan. Ini bisa menjadi sesi pelatihan, pertemuan, lokakarya, atau bahkan kunjungan lapangan. Cukup dengan menggunakan set kartu kwartet dari topik tertentu untuk menyoroti subyek yang ingin dibahas bersama dalam pertemuan.

Cukup memilih kartu yang paling berhubungan dengan isi atau bahan yang ingin didiskusikan. Kartu diletakkan menghadap keatas diatas meja atau permukaan lainnya. Fakta di kartu dibawah ilustrasi dapat ditutup menggunakan kartu lain dan menanyakan pertanyaan seperti, "Subyek apa yang ingin disampaikan melalui ilustrasi ini?" atau "Apa arti dari gambaran ini menurutmu?" Cari tahu apa yang orang tahu atau pikirkan tentang topik dengan melihat dan berdiskusi tentang ilustrasi tersebut. Tanyakan pada diri sendiri: "Apa yang dapat peserta pelajari dari ilustrasi ini?" Tanyakan peserta pertanyaan seperti: "Apa yang baik, apa yang buruk dari praktek tertentu, dan mengapa?" "Apa yang bisa dilakukan berbeda?" "Bagaimana untuk melakukan lebih baik?" "Siapa yang seharusnya terlibat?"

Setelah berdiskusi tentang ilustrasi, ungkap jawaban pada kartu dan bandingkan dengan jawaban dari para peserta: Bagaimana perbandingannya? Apa yang bisa dipelajari peserta dari kartu? Apa yang bisa dipelajari dari jawaban para peserta mengenai pengetahuan praktek yang dapat dibahas pada sesi berikutnya?

Go-Fish!

Kartu permainan ini diproduksi oleh staf dari Kementerian Kelautan dan Perikanan Republik Indonesia (KKP-RI), Universitas dan Pusat Riset Wageningen (WUR), Belanda, Otoritas Keamanan Pangan dan Konsumen Produk Belanda (NVWA), sebagai bagian dari Proyek Perikanan dan Akuakultur bagi Keamanan Pangan di Indonesia (FAFI). Hanya dipergunakan untuk tujuan pendidikan. Dibiayai oleh Departemen Luar Negeri Belanda. ©2016



Go-Fish! 64 fakta perikanan

Kumpulkan
semua
set untuk
memenangkan
permainan!



desain dan ilustrasi: Monique van den Noord
www.moniquevandenhout.nl
perencanaan dan produksi: PT. Beemee Investama Globalindo

Go-Fish! Permainan Kartu Instruksi

Kartu permainan ini terdiri dari 16 set kwartet. Setiap setnya memiliki tema tersendiri, contohnya 'Pakan ikan' atau 'Cara penanganan ikan yang baik'. Setiap kartu dilengkapi dengan ilustrasi yang berhubungan dengan perikanan atau topik terkait.

Kartu permainan ini dapat dimainkan dengan cepat oleh dua orang pemain atau lebih, atau dapat dipergunakan untuk bahan diskusi.

BAGAIMANA CARA BERMAIN – Peraturan permainan

Tujuan permainan kartu ini adalah mengumpulkan set kwartet sebanyak mungkin. Pemain yang berhasil mengumpulkan set terbanyak adalah pemenangnya. Permainan ini dapat dimainkan oleh dua orang, tetapi akan lebih baik lagi apabila dimainkan dengan banyak pemain.

Untuk lima pemain atau lebih

1. Kocok kartu lalu bagikan kepada semua pemain.
2. Tunjuk siapa yang akan memulai permainan (misalnya: pemain yang paling muda atau tinggi).
3. Ketika giliranmu, mulai memancing dengan meminta kartu tertentu untuk melengkapi set kartu kwartetmu. Kamu bebas meminta kartu dari pemain lain yang ikut bermain. Contohnya: "Heri, apa kamu punya kartu 'Penyimpanan' dari kartu seri 'Pakan ikan?'" perlu diingat: Kamu hanya boleh meminta kartu dari set kartu yang sudah kamu miliki.

4. Apabila pemain lain memiliki kartu yang diminta, mereka harus memberikannya. Setelah itu bisa dilanjutkan meminta kartu kepada pemain lainnya. Apabila pemain lain tidak memiliki kartu yang kamu minta maka giliranmu sudah berakhir. Pemain yang tidak memiliki kartu yang kamu minta bisa memulai gilirannya memancing.

5. Pemain yang mendapat giliran bisa mencoba mengumpulkan setnya. Apabila pemain tersebut gagal maka pemain lainnya mendapatkan giliran. Begitu seterusnya sampai semua set terkumpul lengkap.

6. Sangat penting untuk memperhatikan peredaran kartu selama permainan. Hal itu akan membantu mempermudah meminta kartu kepada pemain lain sehingga terkumpul semua setnya.

7. Apabila semua set kartu sudah lengkap, kamu bisa bilang 'Go-Fish!' dan memperlihatkan kartu tersebut. Kartu itu tidak dapat dimainkan lagi dan kamu bisa terus memancing set kartu yang lain.

8. Ketika kartu sudah habis maka pemain dengan set kartu terbanyak adalah pemenangnya.

Dua – empat pemain.

Untuk versi ini, permainan memiliki aturan yang sama, kecuali satu perbedaannya. Setiap pemain diberi tujuh kartu untuk memulai permainan. Kartu lainnya ditumpuk terbalik dan menjadi 'bank'. Apabila pemain meminta kartu yang tidak dimiliki oleh pemain lainnya, pemain tersebut harus mengambil kartu dari bank. Permainan dilanjutkan oleh pemain yang tidak memiliki kartu yang diminta dan begitu seterusnya sampai kartu di bank habis, dan semua set lengkap.

BAGAIMANA CARA BERMAIN – Penjelasan

Fakta Perikanan & Pangan

Setiap kartu dilengkapi ilustrasi yang berhubungan dengan fakta sesuai topik. Para pemain bisa membuat permainan menjadi lebih menarik, informatif dan menghibur dengan berdiskusi mengenai 'fakta perikanan & pangan'. Fakta tersebut dijelaskan sebagai jawaban atas pertanyaan: **Bagaimana? Mengapa? Dimana? dan Apa?** Warna untuk setiap jawaban sesuai dengan warna pertanyaan.

Apabila para pemain telah berhasil mendapatkan kartu maka mereka akan mendapatkan bonus angka. Sebelum kartu diberikan, pemain harus menjawab pertanyaan yang tertera pada kartu. Contohnya: "Dimana seharusnya pakan ikan disimpan?" jawabannya, "Di dalam wadah atau kontainer yang bersih, tertutup, kering, dan ditempat yang teduh." Pertanyaan berikutnya, "Mengapa?" jawabannya: "Untuk menghindari masuknya tikus dan serangga."

Setiap jawaban yang benar, pemain akan mendapatkan bonus angka. Setelah diskusi dan mencatat bonus angka, kartu diberikan kepada pemain tersebut dan 'memancing' bisa diteruskan. Pada akhir permainan, semua bonus angka akan dijumlahkan kedalam set yang dimenangkan pemain. Satu set diberi 1 angka. Pemain dengan angka terbanyak adalah pemenangnya!