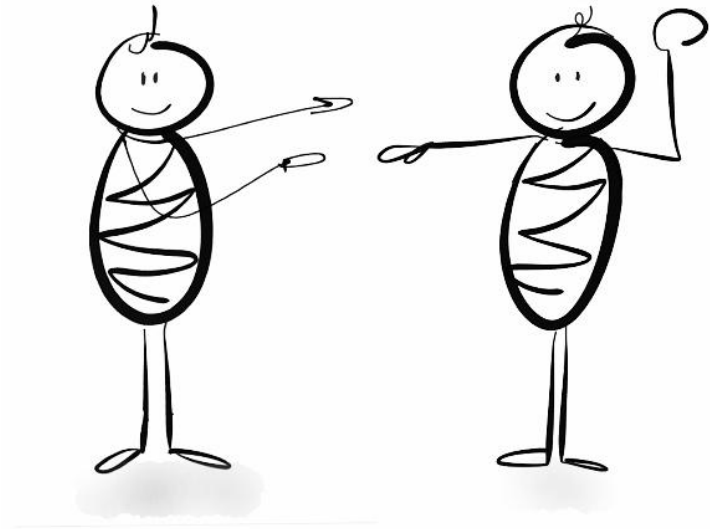


WIE HEEFT ER ALLEMAAL BELANG BIJ EEN NUDGE?





Goed mikken
a.u.b.



OPDRACHT: Bekijk een nudge voorbeeld op het toilet. Welke doelen van een nudge kun je nog meer bedenken voor het kleinste kamertje? Kies een doel en maak zelf een nudge.



LESPLAN:

Situatie: Een nudge wordt bedacht vanuit een doel. Het doel wordt niet specifiek duidelijk gemaakt in de nudge. Voor de bedenker is het doel wel heel belangrijk. Het doel moet goed in beeld worden gehouden om de nudge effectief te laten zijn.

Skill: Kritisch denken

Kennis: Kinderen weten dat een nudge een onderliggend doel dient.

Vaardigheden: Kinderen kunnen doelgericht nudgen.

Houding: Kinderen ontwikkelen een kritische denkhouding.

Lesverloop: Vertel over de nudge die 20% kon besparen op schoonmaakkosten op Schiphol: [the urinal fly](#). Bedenk samen zoveel mogelijk problemen, die voor kunnen komen op een toilet, waarbij gedragsverandering wenselijk is. Zie [BIJLAGE Godz3 nudge wc](#) voor opties. Vervolgens kiezen kinderen een doel met bijbehorende gedragsverandering en ontwerpen ze zelf een nudge. Eerst op papier en daarna is het leuk als een aantal nudges ook echt worden uitgevoerd. *Het is aan te raden hiervoor verwijderbare [muurstickervellen](#) te bewerken met permanente marker.*



PLUS JE LES:

Geef feedback op het ontwerp. Dient de nudge ook echt het doel? Gaat met deze nudge de gebruiker van het toilet doen wat je wilt? Hoe zorg je ervoor dat er niet een toilet met bevelen komt te hangen. Stimuleer humor en kleine subtiele nudges, zoals het voorbeeld van the urinal fly. De gebruiker hoeft het doel helemaal niet te weten, maar moet wel gestimuleerd worden datgene te doen wat je wilt. Welke bedachte nudges lijken het meest geschikt om echt uit te voeren? Laat ook feedback geven op elkaars idee en geef ruimte voor het verbeteren van de ideeën.

UITBREIDINGSKANSEN:

Bedenk een slechte nudge. Hoe gaat het juist mis?





ZOEKTERMEN:

Toilet nudges
Urinal fly Schiphol

BRONNEN:

<https://worksthatwork.com/1/urinal-fly>
pinterest

BIJLAGEN:

[BIJLAGE Godz3 nudge wc](#)